



# IO5 Πακέτο Προσαρμογής και Πολιτικής

Οδηγίες για τα ενδιαφερόμενα μέρη /  
Φορείς

Περίληψη των κυριότερων σημείων

Partners

## Ιστορικό και σκοπός

Ο πρωταρχικός στόχος του έργου ΙΕΥΜΕ είναι να συμβάλει, μέσω καινοτόμων εκπαιδευτικών εργαλείων, στην ένταξη ατόμων με μεταναστευτικό υπόβαθρο στις κοινότητες υποδοχής τους. Το έργο παρέχει μια ολοκληρωμένη, διαδραστική και φιλική προς το χρήστη ψηφιακή εργαλειοθήκη που διαθέτει επίσης παιχνιδοποιημένες ενότητες που καλύπτουν ευρωπαϊκά κοινωνικοπολιτισμικά, πολιτικά και οικονομικά θέματα. Οι εκπαιδευτικές πηγές καλύπτουν τους παρακάτω τομείς:

- Βασικές αρχές της δημοκρατίας και της πολιτικής συμμετοχής
- Βελτίωση της απασχολησιμότητας
- Πρόσβαση στα δικαιώματα στην ΕΕ
- Ευρωπαϊκός Πολιτισμός και Κληρονομιά
- Σύστημα Διακυβέρνησης και Θεσμών της Ευρωπαϊκής Ένωσης (ΕΕ)

Το πρόγραμμα εκπαίδευσης περιλαμβάνει διδακτέα ύλη καθώς και σενάρια παιχνιδιών, και έχει σχεδιαστεί κατά τρόπο που να διευκολύνει την ένταξη ατόμων με μεταναστευτικό υπόβαθρο στις κοινωνίες υποδοχής τους στην ΕΕ.

**“Στόχος της εκπαίδευση ΙΕΥΜΕ είναι να επεκταθεί το πεδίο των μακροχρόνιων πρακτικών τόσο για την ψηφιακή μάθηση όσο και για την ένταξη των μεταναστών.”**

Οι εκπαιδευτικές ενότητες μπορούν να χρησιμοποιηθούν μόνες τους ή να αξιολογηθούν και να ενσωματωθούν σε άλλα εκπαιδευτικά προγράμματα και δραστηριότητες μέσω των εργαλείων αξιολόγησης, επικύρωσης και αναγνώρισης δεξιοτήτων του ΙΕΥΜΕ που αναπτύχθηκαν στο πλαίσιο του έργου. Επιπρόσθετα, στο πλαίσιο του έργου, διατίθενται στοχευμένα ερωτηματολόγια για κάθε μια από τις ενότητες, τα οποία ενισχύουν την επανάληψη των μαθησιακών αποτελεσμάτων, και προσφέρουν μια ποικιλία εργαλείων γενικής αξιολόγησης και επικύρωσης.

Παράλληλα, το έργο παρέχει μια περιγραφή υφιστάμενων ευρωπαϊκών συστημάτων διαφάνειας και διαπίστευσης.

### Τα κύρια οφέλη της παιχνιδοποίησης είναι:

- Βελτίωση της αποτελεσματικότητας και της ικανότητας συμμετοχής, αλληλεπίδρασης και ενθάρρυνσης των μαθητών
- Συνεχής προσαρμογή καινοτόμων προσεγγίσεων για αποτελεσματική αλληλεπίδραση με τους μαθητές τους
- Δημιουργία ενδιαφέροντος και γνώσης μέσω εμπάττισης θεμάτων . Το έλεγχος υπάρχει ο όρος εμπάττιση και χρησιμοποιείται σαν μέθοδος διδασκαλίας.
- Επίκληση εμπειριών παιχνιδιού και συνεπώς ενεργοποίηση μακροχρόνιας μνήμης και δια βίου μάθησης
- Επίτευξη ουσιαστικής μάθησης και αυξημένη επιτυχία των μαθητών
- Κίνητρα μέσω εμπλοκής διαδραστικής μάθησης, εφαρμογής σε πραγματικό κόσμο, και σχολίων σε πραγματικό χρόνο
- Ήθικος ανταγωνισμός και συνεργασία

Οι **στόχοι** αυτών των **κατευθυντήριων γραμμών** για τα **ενδιαφερόμενα μέρη** είναι να:

- καθοδηγήσει τους ενδιαφερόμενους κατά τη διαδικασία ενσωμάτωσης του πακέτου κατάρτισης στις δραστηριότητές τους
- παρέχει προτάσεις για τη χρήση του υλικού ΙΕΥΜΕ για εκμάθηση ενηλίκων
- προτείνει τις πιο κατάλληλες παιδαγωγικές προσεγγίσεις για την παροχή της εκπαίδευσης στους μαθητές
- βοηθήσει τους μαθητές να βελτιώσουν τη μαθησιακή τους εμπειρία με τη διαθέσιμη υποστήριξη
- συμβουλεύουν για την πιστοποίηση της μάθησης βάσει του ECVET

## Περίληψη συστάσεων

### Ιδρύματα / Ινστιτούτα

- Οι στρατηγικές προσέλευσης μαθητών πρέπει να αναπτυχθούν εκ των προτέρων
- Καλή γνώση του εκπαιδευτικού περιεχομένου και των απαιτήσεων αυτού
- Διαχείριση των προσδοκιών των μαθητών, με ρεαλισμό σχετικά με τα μαθησιακά αποτελέσματα και τα πρακτικά οφέλη της εκπαίδευσης
- Ανάπτυξη στρατηγικής για την 'μέτρηση' της επιτυχίας, σύμφωνα με την ικανοποίηση των μαθητών και την αίσθηση του επιτεύγματος
- Ουσιαστική εκπαίδευση για τους τους εκπαιδευτές και επαρκής χρόνος μη διδασκαλίας για προετοιμασία
- Είναι σημαντικό να γνωρίζουν όλοι ότι οι εκπαιδευτές και οι μαθητές έχουν πρόσβαση στα απαραίτητα τεχνολογικά εργαλεία
- 
- Διεξαγωγή ερευνών και παροχή πολλών ευκαιριών για την ανατροφοδότηση του μαθητή

### Εκπαιδευτές

- Ελέγξτε τη γλωσσική ικανότητα, το τεχνολογικό γραμματισμό και την προσβασιμότητα αυτών που θα λαμβάνουν μέρος
- Παρέχετε ολοκληρωμένες οδηγίες για τη χρήση της πλατφόρμας και παρέχετε επαρκή υποστήριξη
- Εξηγήστε το περιεχόμενο, τα οφέλη και (εάν υπάρχει) σύστημα διαπίστευσης
- Διαμορφώστε την αίθουσα διδασκαλίας θέτοντας τους μαθητές και τη μαθησιακή τους εμπειρία στο επίκεντρο (F2F ή συνδυασμένη μάθηση)
- Εξασφαλίστε άφθονο χρόνο για συζήτηση διάλογο και ανατροφοδότηση
- Παρακολουθείτε την πρόοδο των μαθητών και παρέχετε ανατροφοδότηση σχετικά με αυτήν
- Βελτιώστε τη συνεργατική μάθηση
- Χρησιμοποιήστε τα φύλλα αυτοαξιολόγησης για τους μαθητές και τις λίστες ελέγχου για εκπαιδευτικούς από τον ιστότοπο του IEUME
- Χρησιμοποιείτε κατάλληλα το εργαλείο αξιολόγησης, επικύρωσης και αναγνώρισης δεξιοτήτων IEUME που διατίθεται στον ιστότοπο

### Μαθητές

- Προετοιμαστείτε ακολουθώντας το "Εγχειρίδιο χρήστη για την πλατφόρμα eLearning" IEUME
- Εξερευνήστε το εκπαιδευτικό περιεχόμενο με φίλους σας αλλά και τους εκπαιδευτές σας
- • Δημιουργήστε ένα ρεαλιστικό σχέδιο, σταδιακά, αναφορικά με τον καλύτερο τρόπο ενσωμάτωσης της εκπαίδευσης στις καθημερινές σας δραστηριότητες και υποχρεώσεις
- Συμμετέχετε στα εργαστήρια και τις συνεδρίες σύμφωνα με τις οδηγίες του εκπαιδευτή σας
- Μάθετε ποιος είναι ο καλύτερος ρυθμός μάθησης σας και προσαρμόστε ανάλογα το πρόγραμμά σας



- Δώστε ανατροφοδότηση στον εκπαιδευτή(ες) και στο ίδρυμα σας
- Υποστηρίξτε τους πιο αδύναμους μαθητές και μάθετε από τους πιο δυνατούς

Όλοι οι ενδιαφερόμενοι πρέπει να γνωρίζουν τα οφέλη της εκπαίδευσης IEUME: είναι δωρεάν για όλους, μπορεί να χρησιμοποιηθεί εκτός σύνδεσης μετά από μια πρώτη λήψη, είναι εύκολα προσβάσιμο για οποιονδήποτε ανά πάσα στιγμή, μπορεί να έχει πρόσβαση μέσω οποιασδήποτε συσκευής (tablet, υπολογιστή, smartphone), οι μαθητές μπορούν να μάθουν με το δικό τους ρυθμό και χρόνο, υπάρχουν περιορισμένα ή καθόλου έξοδα ταξιδιού, η εκπαίδευση βελτιώνει την ανεξάρτητη μάθηση, οι μαθητές μπορεί να αποκτήσουν δεξιότητες υπολογιστών και αλφαριθμητισμό και η εκπαίδευση μπορεί να αναγνωριστεί και να διαπιστευτεί διεθνώς.